

■ Großer



Jouets d'activité et de développement
Âge : de 3 à 5 ans

Un fabuleux atelier pour les amateurs de couleurs et de formes. Les effets d'optiques sont tout simplement fascinants.

Notion : Kits éducatifs d'optique

■ Tri-3



Jeu d'apprentissage 3D
Âge : à partir de 4 ans

Un jeu éducatif dans lequel il faut, après chaque lancer de dé, associer la forme obtenue sur l'empreinte correspondante de son plateau de jeu.

Notion : Idéal pour développer perception 3D et coordination

■ LRP



Jeu d'apprentissage de la symétrie
Âge : à partir de 3 ans

Il s'agit de retrouver et de faire correspondre les cartes par paires. Ici les paires sont des symétries axiales.

Notion : Réviser les principes de la symétrie axiale

■ Folding geometric shapes

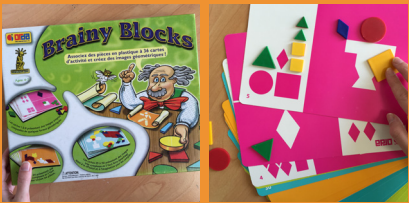


Jeu d'apprentissage des formes géométriques
Âge : à partir de 5 ans

Enseigner des leçons pratiques sur la symétrie, le périmètre, la surface et le volume. Les formes géométriques transparentes et leurs inserts repliables correspondants incluent cylindre, pyramide, cube, cône, prismes...

Notion : Créer des formes 3D pour donner vie à des concepts géométriques

■ Brainy Blocks

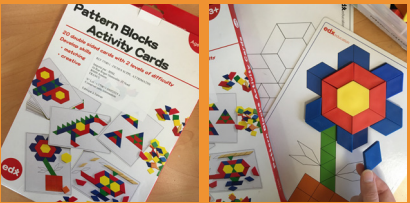


Jeu d'éveil et de réflexion
Âge : à partir de 4 ans

Un jeu dans lequel il faut reproduire des motifs illustrés sur 36 cartes de jeu en associant les formes géométriques correspondantes.

Notion : Développe la motricité fine, l'imagination, et la concentration. Apprentissage des formes et couleurs.

■ Pattern Blocks



Ressources d'apprentissage des motifs
Âge : à partir de 4 ans

Jeu de mathématiques pour la maternelle, reconnaissance de forme, compétences en mathématiques précoces. Les différents motifs à reproduire incluent l'hexagone, le trapèze, le carré, le triangle...

Notion : Apprendre la géométrie et la conception de motifs

■ Réflexion



Jeu d'optique et de réflexion
Âge : à partir de 7 ans

Les cristaux présentent à l'échelle atomique des symétries nombreuses et diverses. Réflexion est un jeu qui met cette propriété en évidence. Le principe est simple : il faut reproduire, grâce à des miroirs et des pions, la structure d'un cristal, représentée sur une carte.

Notion : Réviser les principes de la symétrie axiale grâce aux miroirs

■ Architecto



Jeu de visualisation spatiale
Âge : à partir de 7 ans

Les joueurs construisent des modèles en 3D basés sur des illustrations en perspective. Tester la logique et la perception spatiale avec ce jeu casse-tête qui demande de la patience et une analyse logique parfois poussée.

Notion : Développer de solides notions de géométrie et de vision 3D

■ Möbi

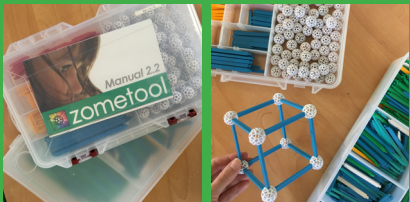


Jeu éducatif pour apprendre à compter
Âge : à partir de 6 ans

Jeu mathématique pour apprendre à calculer et s'amuser. Pour réviser les additions, les soustractions, les multiplications et même les divisions, ce jeu de calcul mental est parfait.

Notion : Apprendre ou réviser les notions de base en mathématiques.

■ Zometool

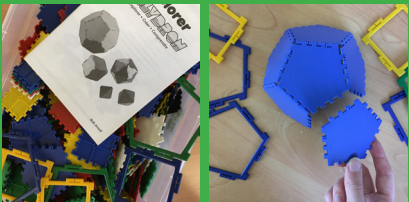


Kit d'exploration de construction 3D
Âge : à partir de 6 ans

Créer des centaines de modèles de formes simples à des structures 3D complexes avec facilité grâce au système zometool, les possibilités sont infinies pour un jeu fascinant à composition non limitée et de découverte.

Notion : Compréhension de motifs liés aux domaines de la science, de la technologie, ingénierie, art et mathématiques.

■ Polydrons



Jeu de construction géométrique en 3D.
Âge : de 4 à 12 ans

Les formes sont solides, colorées et s'accrochent entre elles par un simple click. Polydron permet d'expérimenter la construction de formes et d'exercer leur habileté manuelle au travers de jeux libres.

Notion : Comprendre les solides, développer la perception spatiale, etc...

■ Ligament de Napier



Jeu de dominos éducatif
Âge : à partir de 6 ans

Les ligaments de Napier sont un dispositif d'addition mathématique qui représente les réponses dans un format de réseau.

Notion : Mieux comprendre l'addition

Maternelle des de la Cité et outils jeux

**Pour chaque jeu,
possibilité d'une location
à la semaine ou au mois,
en fonction des disponibilités.**

**Tarifs sur demande,
n'hésitez pas à nous contacter.**

**Pour tout renseignement :
Cité des Géométries**
**Espace dédié à la culture scientifique
Ateliers mathématiques et numériques**

Cité des Géométries
03 27 67 76 51
citedesgeometries@gmail.com
www.citedesgeometries.org

Primaire

■ Jeu de HEX



Jeu de tactique et de stratégique
Âge : à partir de 7 ans

Ce jeu dévoile toute sa richesse dans les possibilités tactiques et la complexité des combinaisons offertes. Selon la taille du plateau, les parties peuvent vite prendre une allure très différente.

Notion : Développer ses capacités de raisonnement.

■ Chifukoo



Jeu de plateau éducatif
Âge : à partir de 6 ans

Chifukoo Junior est un jeu de plateau qui permet de faire des mathématiques sans s'en apercevoir. Les 4 opérations mathématiques de base : l'addition, la soustraction, la multiplication et la division sont à utiliser sans avoir l'impression de faire du calcul mental.

Notion : Les bases en mathématiques

■ Meta-forms



Jeu de puzzle logique
Âge : à partir de 6 ans

Tester la logique et le sens de l'observation avec ce jeu casse-tête qui vous demande de la patience.

Notion : Esprit de déduction, amélioration des capacités de raisonnement

■ Triomino



Jeu de réflexion et de logique
Âge : à partir de 6 ans

Retrouvez ce grand classique qui reprend le principe des dominos, mais avec des pièces triangulaires. Placez vos Triominos stratégiquement et essayez de réaliser des combinaisons pour gagner un maximum de points.

Notion : travailler les associations de chiffres

■ Time Dominos



Jeu de dominos éducatif
Âge : à partir de 6 ans

Jeu des dominos permettant d'apprendre la correspondance entre l'heure analogique et l'heure numérique.

Notion : Lire l'heure et compter en base 60.

■ Timul

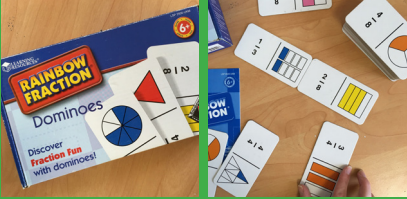


Jeu de carte éducatif
Âge : à partir de 6 ans

Timul est un jeu de carte qui permet de retenir les tables de multiplication sans les apprendre par cœur. Le jeu propose une méthode qui utilise à la fois des images mentales pour toutes les tables de multiplication et des astuces avec les mains pour être certain du résultat.

Notion : Apprendre à compter en jouant

■ Rainbow Fraction Dominoes

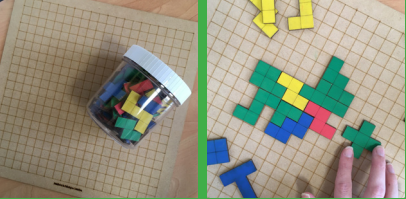


Jeu de dominos éducatif
Âge : à partir de 6 ans

Jeu de dominos des fractions exprimées avec des chiffres, des pourcentages et des graphismes de différentes sortes. Jeu axé sur les fractions et les pourcentages équivalents.

Notion : Comprendre des représentations numériques et visuelles de fractions.

■ Blocus

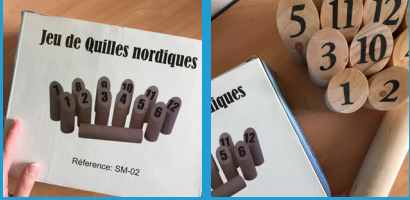


Jeu de stratégie
Âge : à partir de 7 ans

Moins d'une minute suffit pour apprendre à y jouer, mais un défi pour tous les âges. Blocus est un jeu de stratégie amusant et stimulant qui permet de se projeter dans l'espace et de résoudre des problèmes.

Notion : développer la perception spatiale

■ Jeu de quilles



Jeu d'adresse
Âge : à partir de 8 ans

Pour ce jeu de quilles en bois il faut de l'adresse. Il permet de démontrer habileté et force. Pour gagner la partie, il faut totaliser exactement 50 points. Idéal pour améliorer la cohésion du groupe et créer un esprit de l'amitié.

Notion : développer son adresse, s'exercer au calcul.

■ Les bagues mathématiques



Jeu éducatif de stratégie et de calcul
Âge : à partir de 8 ans

Jeu où il faut combiner (par opérations de calcul) les chiffres inscrits sur les dés pour déposer les bagues sur le nombre correspondant de sa zone de jeu. Chacun joue à son niveau, avec les opérations qu'il maîtrise.

Notion : Permet d'apprendre à compter et calculer en jouant

■ Mathador



1 jeu Mathador junior/1 jeu Mathador flash
Jeu de calcul mental et de réflexion
Âge : à partir de 11 ans

Mathador est un jeu qui a pour vocation de faire du calcul et de résoudre des problèmes en y associant le plaisir qu'apporte l'esprit ludique. L'élève calcule en jouant, jongle avec les nombres et résout des problèmes.

Notion : travailler les additions, soustractions et multiplications

■ Rummy



Jeu de chance et de stratégie
Âge : à partir de 8 ans

Les joueurs essaient de se débarrasser de leurs jetons en les combinant habilement et le premier à se défaire de tous ses jetons gagne la partie. Cet astucieux mélange de stratégie et de chance offre un continu divertissement.

Notion : travailler les associations de chiffres, les combinaisons, la stratégie.

■ Jeu de fraction



Jeu d'apprentissage et de réflexion
Âge : à partir de 7 ans

Jeu de morceaux de fractions aimantées. Idéal pour ajouter, soustraire ou comparer les fractions.

Notion : Mieux comprendre les fractions

■ Origimo

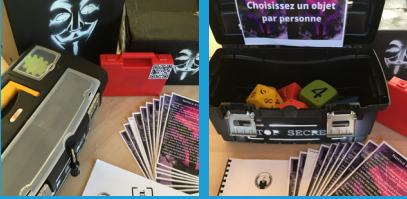


Jeu éducatif de réflexion
Âge : à partir de 11 ans

Origimo met en évidence un fait réel : la langue que nous parlons s'est consolidée par accumulation, transformation, appropriation de mots d'origine certes gauloise, mais surtout grecque, latine, italienne, espagnole, anglaise, germanique et arabe. En continuant à la faire, elle reste vivante. Figée, une langue devient «lettres mortes».

Notion : Découvrir l'origine des mots en s'amusant

■ Escape game «hackers»



Jeu de réflexion
Âge : à partir de 9 ans

Plonger vous dans le monde des anonymous pour les aider à retrouver le coffre et l'ouvrir. Pour y arriver des énigmes mathématiques et des énigmes de programmation seront sur votre chemin.

Notion : réviser les notions mathématiques de base

■ Silhouette CAMEO®



La Cameo® 4 est une machine de découpe conçue pour les loisirs créatifs, avec son logiciel Silhouette Studio, elle vous permet de découper avec précision le vinyle, le papier cartonné, le tissu, etc.