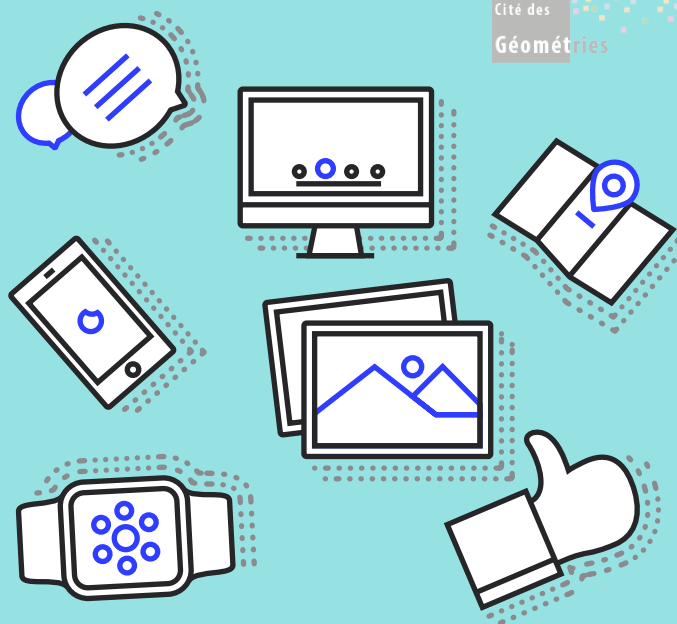


INITIER AU CODE NUMÉRIQUE

« Je suis persuadé que dans le futur proche tout le monde intégrera les éléments de programmation dans leur travail, non seulement les développeurs », - considère Mark Zuckerberg. Et comme ce sont nos enfants qui construiront ce futur, il serait judicieux de les préparer à relever ce défi. C'est-à-dire les apprendre à programmer.

« Pourquoi faut-il apprendre à mon enfant / élève à coder ? » Si vous vous posez cette question, ce guide est pour vous. (Même si votre fille rêve de devenir danseuse-étoile et votre fils se voit déjà prochain Lionel Messi). La réponse à votre question est simple : apprendre les bases de code c'est initier l'enfant à la réflexion logique. Les parents modernes sont ravis de voir comment leurs bambins manipulent les tablettes. Cette soif précoce de nouvelles technologies, associée à l'envie constante de s'amuser est une aubaine à exploiter. L'idée peut paraître inimaginable pour certains, mais oui, on peut apprendre ET prendre plaisir à goûter au code ! Il est possible de lier l'éducation et le développement en proposant aux enfants les jeux, qui vont leur apprendre à créer les algorithmes et même écrire de véritables lignes de code.



2-8

Kodable

A quel âge peut-on goûter au code ? Les créateurs de Kodable sont persuadés que les enfants de 2 ans sont déjà capables de jouer à leur premier serious game. Partant de ce principe, il est possible d'apprendre à coder avant même de savoir lire. Effectivement, même les plus petits s'amuse à faire voyager des smileys dans des labyrinthes. De cette manière ils assimilent des notions de programmation en planifiant le trajet des personnages étape par étape. Les indices et les recommandations sont graphiques et l'enfant n'a pas besoin de les lire pour comprendre.

Kodable est recommandé pour l'initiation au code dès l'école maternelle. Instituteur ou parent, vous pouvez contrôler le processus d'apprentissage en fixant les niveaux de difficulté tout en surveillant la progression. C'est un très bon début pour les plus petits.

4+

Code.org

Le site code.org, a été lancé par une association à but non lucratif, mouvement international « Hour of code » (« Une heure de code »). Il regroupe plusieurs cours de programmation pour les enfants, mais également pour les adultes. Il n'y a pas de jeu unique mais plusieurs petits jeux avec des personnages de dessins animés. Etape par étape, vous allez apprendre à créer vos propres programmes.

8+

Scratch

Très populaire et traduit en français, Scratch est souvent utilisé pour créer des histoires animées mais il est possible de créer des jeux sophistiqués et même de partager les résultats sur le site officiel.

LightBot

4-8

Dans ce jeu un petit robot, suivant vos commandes, doit allumer des ampoules sur son parcours. L'intérêt du jeu : créer le parcours du jouet à l'aide de commandes simples. Le but des parents : expliquer aux enfants la signification des images.

LightBot ne garantit pas que l'enfant apprendra à coder comme un petit génie, par contre, il apprendra à planifier ses actions et à écrire des algorithmes basiques. Les développeurs de l'application proposent une version plus compliquée pour les enfants à partir de 9 ans.

Le petit robot est assez amusant pour les enfants et suffisamment sérieux pour ne pas ennuyer les adultes.

Robozzle

6+

Compléter des parcours et créer des algorithmes de mouvement d'une souris – tel est le but de ce jeu que l'on peut pratiquer dès le plus jeune âge. Les casse-têtes les plus ardues se trouvent dans les niveaux avancés du jeu. Robozzle offre la possibilité de créer et de chercher des nouveaux défis, c'est pourquoi il est plus adapté pour la révision et la mise en pratique de nouvelles connaissances en programmation.

Cargo-Bot

5+

Voici encore un jeu extrêmement simple et efficace. Les premiers niveaux sont largement confortables même pour les enfants de 5-6 ans. Il n'y a pas beaucoup de texte, il suffit de distinguer des lettres pour compléter les premiers niveaux et déplacer les boîtes d'un lieu à l'autre en moins de mouvements possible. Les niveaux plus avancés peuvent poser une colle même aux adultes ! Cargo-Bot se démarque parmi d'autres outils par son agréable côté visuel (Le jeu a été entièrement programmé sur l'iPad).

